



Maude Bonenfant  
Simon Delorme  
Alexandra Dumont  
Cédric Duchaineau

# LES JEUX VIDÉO POUR ENFANTS

Bien les comprendre pour mieux les choisir



Maude Bonenfant, Simon Delorme,  
Alexandra Dumont et Cédric Duchaineau

2024 | 318 pages

Collection **Pratiques des jeux vidéo** sous la direction de Jocelyn Benoit, Laureline Chiapello, Simon Dor et Gabrielle Trépanier-Jobin

978-2-7605-6100-7 **32,00\$** PAPIER 978-2-7605-6102-1 **26,99\$** EPUB

978-2-7605-6101-4 **26,99\$** PDF

## LES JEUX VIDÉO POUR ENFANTS

### Bien les comprendre pour mieux les choisir

Les jeux vidéo pour enfant polarisent le débat public depuis plusieurs années. Si vous êtes parents, vous avez assurément eu de nombreuses discussions à ce propos, que ce soit avec vos enfants ou votre entourage.

Dans un contexte où les spécialistes nous parlent des dangers qui y sont associés, mais aussi des bienfaits, comment s'y retrouver? Est-il possible de répondre adéquatement aux besoins et désirs de ses enfants en matière de jeux vidéo tout en les supervisant?

L'ouvrage que vous tenez entre vos mains propose de brosser un portrait du paysage vidéoludique pour enfant. Il offre des conseils pratiques, des informations descriptives, des synthèses scientifiques et plusieurs recommandations.

Après votre lecture, vous serez en mesure de choisir de bons jeux vidéo et d'encadrer efficacement leur utilisation afin de bénéficier de tous leurs apports positifs pour le développement de vos enfants. Un livre incontournable!

- « L'exploration de ce guide pratique vous permettra de faire de meilleurs choix. »
- « Découvrez comment transformer les jeux vidéo en alliés du développement de votre enfant! »

**Maude Bonenfant** est professeure titulaire au Département de communication sociale et publique de l'Université du Québec à Montréal (UQAM) et docteure en études sémiotiques.

**Simon Delorme**, Psy. D., est neuropsychologue spécialisé dans l'encadrement du jeu en contexte familial et postdoctorant en communication à l'Université du Québec à Montréal.

**Alexandra Dumont** est doctorante en communication à l'Université du Québec à Montréal et se spécialise en étude du jeu.

**Cédric Duchaineau** est étudiant à la maîtrise en communication, concentration jeux vidéo et ludification à l'Université du Québec à Montréal.